

Fiche de poste :

Product Owner en contrat d'apprentissage

Besoin :

Dans le cadre de la refonte de ses systèmes d'information, la FFN est à la recherche d'un Product Owner, en contrat d'apprentissage (de préférence ayant déjà une année d'expérience formation/entreprise) pour la rentrée de septembre 2024.

Fonction principale :

Responsable de la définition et de la conception d'un produit, le Product Owner fait le lien entre la partie métier et technique. Porteur de la vision du projet et du produit et expert de la méthodologie Agile, il fait le lien entre le Scrum Master, les référents métiers, les équipes de développement et l'utilisateur final. Chef de projet, le Product Owner veille à la qualité du livrable, dans le respect du budget et des délais. Il anticipe et gère les risques et les incidents de parcours liés au développement du produit.

Positionnement :

Il collabore avec le Responsable des SI, l'équipe Maestis (Assistant à maîtrise d'ouvrage qui accompagne la FFN sur la refonte), les équipes de développement informatique, les référents métiers et l'ensemble des services de la FFN impliqués dans la refonte des SI.

Il est placé sous l'autorité administrative et fonctionnelle du Responsable des SI et rattaché à la Direction Administrative et Financière.

Ses missions :

- Le Product Owner mène un travail d'analyse et de compréhension des besoins de la FFN en collaboration avec les parties prenantes. Les besoins ainsi identifiés et interprétés constituent le point de départ de la définition des caractéristiques fonctionnelles voulues dans le produit à développer.
- Les besoins et exigences métier sont priorisés dans un backlog. Il rédige des "users stories", c'est-à-dire des descriptions compréhensibles et précises des attentes de l'utilisateur final vis-à-vis du produit. Tout ce travail permet au Product Owner de s'assurer de la faisabilité technique des fonctionnalités voulues, en collaboration avec les développeurs informatiques, les graphistes ou les UI/UX designers.
- Le Product Owner met en place les premiers tests avec l'équipe technique et répond à leurs questions pour faire évoluer la solution.
- Il organise les tests avec les référents métiers, souvent à plusieurs étapes du projet (itérations), et récolte leurs avis pour améliorer le produit conformément à leurs besoins. L'une des spécificités de sa démarche est de soumettre aussi tôt que possible une version du produit développé aux utilisateurs finaux.
- Il suit le déploiement et la mise en production du produit et accompagne les utilisateurs, avec l'équipe Maestis, dans leur appropriation des livrables et de leurs fonctionnalités.

Les compétences requises :

Savoir-faire :

- Maîtrise de la méthodologie agile
- Maîtrise des méthodes spécifiques de développement informatique
- Maîtrise de l'anglais
- Très bonne expression orale
- Savoir faire preuve de pédagogie auprès des interlocuteurs

Savoir-être

- Capacité d'écoute et aisance relationnelle
- Sens de la négociation
- Diplomatie ou un esprit pédagogue
- Rigueur, sens de l'organisation
- Esprit de synthèse
- Réactivité
- Bonne gestion du stress

Informations liées au poste :

- Poste en CDD à pourvoir en alternance à la rentrée de septembre 2024 au siège de la FFN ;
rythme d'alternance souhaité : 1 jour formation/4 jours entreprise
- Le (la) candidat (e) devra pouvoir se loger sur Paris ou région parisienne
- Rémunération légale d'un contrat d'apprentissage en fonction de l'âge et de l'année de cursus scolaire + possibilité tickets restaurant, mutuelle, remboursement transports Paris/IDF
- Expérience souhaitée d'une première année formation/entreprise, et dans le sport serait une réelle valeur ajoutée
- Possibilité de télétravail après immersion et selon degré d'autonomie
- Pour candidater : adresser lettre de motivation et CV à Christine MARC'H, DRH, par mail : christine.march@ffnatation.fr avant le 7 Juin 2024